McDonald Bestillingsstander

Du skal kunne gennemføre en bestilling på hovedret, drikkelse, tilbehør og dessert.

Du skal hele tiden kunne annullere din bestilling eller/og ændre i den.

Ved færdigbestilling og betaling gøres stander klar til næste kunde.

Næste kunde får hele tiden et bestillingsnummer, som er et nummer større end forrige bestillingsnummer. Hele programmet starter på bestillingsnummer 1.

Ved annullering overtager næste kunde det igangværende bestillingsnummer.

Kort fortalt tælles bestillingsnummer op med 1 hver gang en bestilling går igennem – og næste bestillingsnummer ligger klar til næste kunde på browseren.

Ankommer til browseren. Alle kunder bruger samme browser/bestillingsstander.

Forestiller mig, at man i et hjørne af browseren kan se det bestillingsnummer man står til at få tildelt. Og – noget utraditionelt, at man i det andet hjørne – kan se dagens omsætning.

Du skal selv kunne bestemme hvad du starter med at bestille; ***hovedret, drikkelse, tilbehør og dessert***.

## Ved gennemførelse af køb

Der udskrives en bestillingsseddel (hvilket bare er en tekst over dine køb). Bare en opsummering af dit køb dvs- varer og samlet beløb.

## Når du x’er ud af bestillingseddel-billedet

Dagens omsætning tælles op – og vises i eet hjørne.

Bestillingsnummer tælles op til næste kunde – og vises i et andet hjørne (end dagens omsætning).

Browser nulstilles i forhold til en ny bestilling.

## Ved annullering af bestilling

Bestillingsnummer genbruges til næste kunde

Browser nulstilles i forhold til en ny bestilling

EKSTRA:

Er man ekstra ambitiøs kan man også sørge for en simulering af, at kunden også får sin mad 😊

Fx kan man i sin opgave give forskellige produkter en form for point, så jo flere point man samler sammen, jo længere tid vil ordren være om at gå igennem 😊

Så i teorien kan en anden kunde være i gang med en bestilling – og pludselig kommer der en alert box med bestillingsnummer og indhold på en ret til afhentning…